**Regulamin konkursu „SKATESPOT TWOICH MARZEŃ”**

**I. Organizator konkursu**

1. Organizatorem konkursu jest firma Piotr Nowak Techramps z siedzibą w Krakowie przy ul. Organki 2, 31-990 Kraków (dalej: organizator).

2. Organizator może współdziałać przy organizowaniu konkursu z innymi pomiotami, które zamierzają wnieść wkład w przygotowanie lub realizację programu

**II. Cel konkursu**

Celem konkursu jest wyłonienie najlepszych projektów obiektów sportowych typu skatespot. Projekty powinny zostać przygotowane według wskazówek organizatora i przesłane na adres konkurs@techramps.com. . Ideą konkursu jest promocja innowacyjnej architektury, która może zmienić i ożywić infrastrukturę miejską oraz dodać jej nowe zastosowania.

**III. Przedmiot konkursu**

1. Przedmiotem konkursu jest przygotowanie projektu skatespotu spełniającego warunki określone w niniejszym regulaminie.

2. Organizator oczekuje od autorów pomysłowych i nowatorskich projektów, które w oryginalny sposób zaprezentują skatespot w mieście uczestnika konkursu.

**IV. Warunki uczestnictwa w konkursie**

1. Konkurs ma charakter otwarty. Uczestnikiem konkursu (dalej: uczestnik) mogą być osoby fizyczne, osoby prawne oraz jednostki organizacyjne nieposiadające osobowości prawnej, podmioty występujące wspólnie: s.c. i konsorcjum uczestników (zespół autorów, zespoły autorskie), które będą związane umową w celu realizacji wspólnego przedsięwzięcia.

2. Przepisy dotyczące uczestników stosuje się odpowiednio do uczestników biorących wspólnie udział w konkursie.

3. Organizator oraz członkowie jury i ich najbliższe rodziny nie mogą brać udziału w konkursie ani pomagać uczestnikom (np. poprzez udzielanie dodatkowych informacji itp.) – wszyscy uczestnicy otrzymują taki sam pakiet materiałów informacyjnych.

4. W przypadku osób niepełnoletnich należy dołączyć Oświadczenie rodzica lub opiekuna prawnego (załącznik nr 1 do regulaminu). Wyrażenie zgody przez rodzica lub prawnego opiekuna jest równoznaczne z bezwarunkową akceptacją postanowień niniejszego regulaminu.

5. Zgłoszenie projektu jest bezpłatne.

6. Uczestnicy mogą zgłosić do konkursu tylko jeden projekt.

7. Projekt skatespotu powinien zostać wysłany w formacie jpg na adres konkurs@techramps.com i zawierać dodatkowo: Imię i Nazwisko autora, adres zamieszkania oraz numer telefonu kontaktowego.

8. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb konkursu oraz, w przypadku wygranej, na umieszczenie imienia i nazwiska na liście laureatów konkursu w Internecie oraz w informacjach prasowych.

12. Do konkursu nie dopuszcza się projektów:

1) biorących udział w poprzednich edycjach konkursu;

2) naruszających prawa autorskie innych podmiotów;

3) naruszających godność ludzką;

4) zawierających treści dyskryminujące ze względu na rasę, płeć, orientację seksualną oraz narodowość;

5) raniących przekonania religijne lub polityczne;

6) zagrażających fizycznemu, psychicznemu lub moralnemu rozwojowi małoletnich;

7) sprzyjających zachowaniom zagrażającym zdrowiu, bezpieczeństwu lub ochronie środowiska.

13. Organizator zastrzega sobie prawo niewykorzystania wybranego projektu.

14.Organizator zastrzega sobie prawo do umieszczenia na projekcie biorącym udział w głosowaniu internetowym planszy z logotypami sponsorów i partnerów konkursu.

**V. Termin i miejsce składania prac konkursowych**

1. Prace konkursowe należy przesłać do dnia 30.06.2015 r. do godziny 12:00 pod adres: konkurs@techramps.com. Organizator zastrzega sobie możliwość przedłużenia daty składania prac konkursowych.

2. Osobami upoważnionymi ze strony organizatora do kontaktu z uczestnikami są: Magdalena Olesiak tel. 12 393-43-07 lub 510-200-071 oraz Maciej Heczko tel. 664-474-927.

4. Rozstrzygnięcie konkursu i wręczenie nagród nastąpi najpóźniej 19.07.2015 r. Nagrody zostaną dostarczone w terminie dogodnym dla organizatora lub za pośrednictwem firmy kurierskiej.

5. Projekty złożone po wyznaczonym terminie nie będą dopuszczone do konkursu, chyba, że organizator ze względu na szczególne okoliczności postanowi inaczej.

8. Wszystkie zgłoszone prace konkursowe pozostają w archiwum organizatora.

**VI. Skład jury konkursu**

1. W skład jury powołani będą przedstawiciele: organizatora, partnerów i sponsorów konkursu.

2. Zgłoszone do konkursu projekty zostaną wstępnie wyselekcjonowane przez komisję kwalifikacyjną powołaną przez organizatora.

3. Komisja kwalifikacyjna dokona wstępnej oceny i selekcji projektów oraz wyłoni zwycięzców .

4. Nagrody i wyróżnienia mogą również przyznać sponsorzy oraz inne osoby związane z konkursem.

5. Jury ma prawo nie przyznawać nagród w przypadku, gdy poziom prac nie będzie spełniał wymogów regulaminu oraz kryteriów ustalonych przez organizatora konkursu. Jury ma również prawo podjąć decyzję o innym podziale nagród.

6. Decyzje komisji kwalifikacyjnej i jury są ostateczne i niepodważalne.

**VII. Dyskwalifikacja**

Praca konkursowa zostanie zdyskwalifikowana, jeżeli:

1) zostanie przedłożona po dacie zamknięcia konkursu

2) nie spełni wymogów regulaminu konkursu.

**VIII. Rodzaj i wysokość nagród**

1.Pula nagród wynosi 50.000 zł. Zwycięzca konkursu otrzyma platformę skateboardową dla swojego miasta, która powstała specjalnie na finał polskiej edycji zawodów „Red Bull Skate Arcade” imitująca ulice Nowego Jorku. Po ogłoszeniu wyników Organizator skontaktuje się z władzami miasta, z którego pochodzić będzie zwycięzca w celu uzgodnienia szczegółów montażu przeszkody. Jeżeli władze miasta nie wyrażą zgody na montaż przeszkody w danym mieście zwycięzca konkursu otrzyma zestaw przeszkód skateboardowych z serii skatetoy (www.skatetoy.com) do użytku indywidualnego lub z możliwością wskazania instytucji, która otrzyma urządzenia (np. szkoła, dom kultury itp.). Ponadto projektanci trzech najlepszych prac konkursowych zostaną nagrodzeni finansowo (I miejsce – 1500 zł, II miejsce – 1000 zł, III miejsce – 500zł).

2. W przypadku nagród rzeczowych ufundowanych przez partnerów/sponsorów nagrody nie podlegają wymianie lub zamianie na inne.

3. Wartość nagrody stanowi jedyne wynagrodzenie za przeniesienie własności oryginalnego egzemplarza projektu oraz autorskich praw majątkowych do projektu na polach eksploatacji wskazanych w umowie z laureatem.

4. Nagroda zostanie przyznana po podpisaniu umowy.

5. Nagrody publiczności oraz nagrody dodatkowe konkursu zostaną przekazane bezpośrednio laureatom konkursu przez partnera/sponsora konkursu na podstawie oświadczenia przygotowanego przez Organizatora konkursu, w którym to Organizator wskaże laureatów konkursu poszczególnych nagród. Oświadczenie będzie podstawą do przekazania laureatowi konkursu nagrody ufundowanej przez partnera/sponsora konkursu.

**IX. Postanowienia dotyczące przeniesienia własności oryginalnego egzemplarza projektu oraz autorskich praw majątkowych do wybranej pracy konkursowej**

1. Uczestnicy biorący udział w konkursie muszą być twórcami, współtwórcami projektu.

2. Uczestnik, zgłaszając projekt na konkurs, jest zobowiązany do złożenia pisemnego oświadczenia o posiadaniu wyłącznych autorskich praw majątkowych do projektu, które zawiera Karta zgłoszenia (załącznik nr 2 do regulaminu).

3. Jeżeli uczestnik nie będzie posiadał wyłącznych autorskich praw majątkowych do projektu, wówczas powinien złożyć oświadczenie o sytuacji prawnej projektu oraz o swoich uprawnieniach. Na tej podstawie organizator podejmie decyzję, czy dopuścić taki projekt do konkursu.

4. Oświadczenia, o których mowa w ust. 2 i 3, powinny być podpisane przez osobę uprawnioną do reprezentowania zgłaszającego projekt.

5. Z laureatami, autorami nagrodzonych projektów organizator podpisze umowę o przeniesieniu własności oryginalnego egzemplarza projektu oraz o przejęciu autorskich praw majątkowych do projektu. Wynagrodzenie za przeniesienie własności i nabycie autorskich praw majątkowych do projektu stanowi przyznana nagroda. Oryginalny egzemplarz nagrodzonego projektu przechodzi na własność organizatora, z chwilą przyjęcia nagrody przez uczestnika konkursu.

6. Uczestnicy konkursu upoważniają organizatora (udzielają licencji) na zasadzie niewyłączności, do nieodpłatnego korzystania i rozporządzania zgłoszonymi do konkursu pracami , w sposób nieograniczony terytorialnie, czasowo oraz co do liczby zwielokrotnień na następujących polach eksploatacji: utrwalanie (zapisu) we wszystkich dostępnych formach (fotografia, audio, wideo) – zwielokrotnienia na wszelkich nośnikach dźwięku i obrazu – wprowadzania do pamięci komputera – publicznego udostępniania w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym poprzez Internet, publicznego odtwarzania, publicznego wyświetlania, nadawania bezprzewodowego, przewodowego, satelitarnego oraz reemisji i retransmisji, każdorazowo w kontekście ich związku z konkursem.

**X. Sposób podania wyników konkursu do publicznej wiadomości**

Wyniki zostaną ogłoszone na stronie [www.techramps.com](http://www.techramps.com) oraz www.skatespot.pl. Laureaci konkursu zostaną dodatkowo poinformowani o wynikach pocztą elektroniczną.

**XI. Unieważnienie konkursu**

Organizator zastrzega sobie prawo do unieważnienia konkursu w przypadku:

1) gdy nie wpłynie żadna praca konkursowa,

2) gdy wszystkie prace konkursowe nie spełnią warunków regulaminu,

3) niezadowalającego poziomu artystycznego prac konkursowych.

**XII. Postanowienie końcowe**

1. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

2. Organizator konkursu nie ponosi odpowiedzialności za odwołanie konkursu bądź zmiany w harmonogramie wynikłe z przyczyn niezależnych od niego.

3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany regulaminu pod warunkiem, że taka zmiana nie naruszy praw nabytych uczestników konkursu. O wszelkich zmianach organizator będzie informować na oficjalnej stronie internetowej [www.techramps.com](http://www.techramps.com) oraz [www.skatespot.pl](http://www.skatespot.pl)

4. Ogłoszenie o konkursie nie stanowi przyrzeczenia publicznego w rozumieniu przepisów Kodeksu Cywilnego.